



EDAD 3 - 5 AÑOS

PROGRAMACIÓN SEMANAL EDAD DE 3 A 5 AÑOS

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<b>RECEPCIÓN Y ASAMBLEA DE BUENOS DÍAS</b>					
9,00-10,15	<b>NOMBRE DEL GRUPO/ NORMAS DEL CAMPAMENTO (HABILIDADES SOCIALES):</b> crear y pactar normas de grupo entre todos y plasmarlas en el aula/sala.	<b>JUEGOS DE CONOCIMIENTO:</b> juegos en los que nos iremos conociendo en profundidad para formar equipo.	<b>CUENTO Y CANCIONES (LINGÜÍSTICA)</b>	<b>FIESTA DEL AGUA JUEGOS COOPERATIVOS PREHISTÓRICOS (HABILIDADES SOCIALES):</b> realizaremos distintos juegos de agua usando globos, pistolas, esponjas...	<b>INTELIGENCIA MOCIONAL</b>
10,15-11.15	<b>JUEGOS DE PRESENTACIÓN PREHISTÓRICOS (HABILIDADES SOCIALES):</b> presentarnos al resto de compañeros/as y aprendernos los nombres del resto del grupo.	<b>TALLER: MURAL PREHISTÓRICO (ARTES PLÁSTICAS):</b> mediante técnicas de esta época elaboraremos un panel para decorar los espacios que vayamos a usar.	<b>GYMKANA PREHISTÓRICA (EXPRESIÓN CORPORAL):</b> tendrán que superar una serie de pruebas e irán obteniendo puntos como equipo.		<b>TALLER: VASIJAS (ARTES PLÁSTICAS):</b> con nuestras propias manos moldearemos objetos de la época trabajada.
11.15-11.45	<b>DESAYUNO Y RECREO</b>				
11.45-13.00	<b>TUX PAIN:</b> Programa de dibujo para niños.	<b>CODE &amp; GO:</b> Todo lo necesario para adentrarse en el mundo de la programación	<b>ENGINEER:</b> Ingeniería para preescolares, montan y desmontan.	<b>TUX PAIN:</b> Programa de dibujo para niños.	<b>ENGINEER:</b> Ingeniería para preescolares, montan y desmontan.
13.00-14.00	<b>QUIVER:</b> Realidad Aumentada	<b>LEGO DUPLO:</b> Libera la creatividad y fomenta la habilidades motrices	<b>LEGO DUPLO:</b> Libera la creatividad y fomenta la habilidades motrices	<b>QUIVER:</b> Realidad Aumentada	<b>CODE &amp; GO:</b> Todo lo necesario para adentrarse en el mundo de la programación

EDAD 6 - 8 AÑOS

PROGRAMACIÓN SEMANAL EDAD DE 6 A 8 AÑOS



HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	<b>RECEPCIÓN Y ASAMBLEA DE BUENOS DÍAS</b>				
9,00-10,15	<b>NOMBRE DEL GRUPO/ NORMAS DEL CAMPAMENTO (HABILIDADES SOCIALES):</b> crear y pactar normas de grupo entre todos y plasmarlas en el aula/sala.	<b>JUEGOS DE CONOCIMIENTO:</b> juegos en los que nos iremos conociendo en profundidad para formar equipo.	<b>CUENTO Y CANCIONES (LINGÜÍSTICA)</b>	<b>FIESTA DEL AGUA JUEGOS COOPERATIVOS PREHISTÓRICOS (HABILIDADES SOCIALES):</b> realizaremos distintos juegos de agua usando globos, pistolas, esponjas...	<b>INTELIGENCIA MOCIONAL</b>
10,15-11.15	<b>JUEGOS DE PRESENTACIÓN PREHISTÓRICOS (HABILIDADES SOCIALES):</b> presentarnos al resto de compañeros/as y aprendernos los nombres del resto del grupo.	<b>TALLER: MURAL PREHISTÓRICO (ARTES PLÁSTICAS):</b> mediante técnicas de esta época elaboraremos un panel para decorar los espacios que vayamos a usar.	<b>GYMKANA PREHISTÓRICA (EXPRESIÓN CORPORAL):</b> tendrán que superar una serie de pruebas e irán obteniendo puntos como equipo.		<b>TALLER: VASIJAS (ARTES PLÁSTICAS):</b> con nuestras propias manos moldearemos objetos de la época trabajada.
11.15-11.45	<b>DESAYUNO Y RECREO</b>				
11.45-13.00	<b>MINECRAFT:</b> Diseño y construcción de estructuras	<b>SNAP CIRCUITS:</b> Experimentos que abren el mundo de la electrónica a los alumnos.	<b>ENGINEER:</b> Ingeniería para primaria, montan y desmontan.	<b>ENGINEER:</b> Ingeniería para primaria, montan y desmontan.	<b>LEGO Wedo 2.0:</b> Las ciencias de primaria cobran vida
13.00-14.00	<b>MINECRAFT:</b> Diseño y construcción de estructuras	<b>MAKEY MAKEY:</b> Juegos con Scratch para realizar manualidades	<b>LEGO Wedo 2.0:</b> Las ciencias de primaria cobran vida	<b>ROBOT MBOT:</b> Utilizando el Mbot con la tablet se desarrollaran diferentes juegos (reciclaje, seguridad vial, laberintos ...)	<b>ROBOT MBOT:</b> Utilizando el Mbot con la tablet se desarrollaran diferentes juegos (reciclaje, seguridad vial, laberintos ...)



EDAD 9 - 12 AÑOS

PROGRAMACIÓN SEMANAL EDAD DE 9 A 12 AÑOS

HORARIO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<b>RECEPCIÓN Y ASAMBLEA DE BUENOS DÍAS</b>					
9,00-10,15	<b>ROBOT MBOT + PIEZAS IMPRESIÓN 3D</b>	<b>MINECRAFT START WARS:</b> Creación de mundos	<b>SCRATCH:</b> Lenguaje de programación, aprende a programar sin necesidad de saber programar.	<b>LEGO Wedo 2.0:</b> Las ciencias de primaria cobran vida	<b>MINECRAFT NINTENDO :</b> Creación de mundos Nintendo.
10,15-11.15	<b>ROBOT MBOT + PIEZAS IMPRESIÓN 3D</b>	<b>MINECRAFT START WARS:</b> Creación de mundos	<b>SCRATCH:</b> Lenguaje de programación, aprende a programar sin necesidad de saber programar.	<b>LEGO Wedo 2.0:</b> Las ciencias de primaria cobran vida	<b>MINECRAFT NINTENDO :</b> Creación de mundos Nintendo.
11.15-11.45	<b>DESAYUNO Y RECREO</b>				
11.45-13.00	<b>NOMBRE DEL GRUPO/ NORMAS DEL CAMPAMENTO (HABILIDADES SOCIALES):</b> crear y pactar normas de grupo entre todos y plasmarlas en el aula/sala.	<b>JUEGOS DE CONOCIMIENTO:</b> juegos en los que nos iremos conociendo en profundidad para formar equipo.	<b>CUENTO Y CANCIONES (LINGÜÍSTICA)</b>	<b>FIESTA DEL AGUA JUEGOS COOPERATIVOS PREHISTÓRICOS (HABILIDADES SOCIALES):</b> realizaremos distintos juegos de agua usando globos, pistolas, esponjas...	<b>INTELIGENCIA MOCIONAL</b>
13.00-14.00	<b>JUEGOS DE PRESENTACIÓN PREHISTÓRICOS (HABILIDADES SOCIALES):</b> presentarnos al resto de compañeros/as y aprendernos los nombres del resto del grupo.	<b>TALLER: MURAL PREHISTÓRICO (ARTES PLÁSTICAS):</b> mediante técnicas de esta época elaboraremos un panel para decorar los espacios que vayamos a usar.	<b>GYMKANA PREHISTÓRICA (EXPRESIÓN CORPORAL):</b> tendrán que superar una serie de pruebas e irán obteniendo puntos como equipo.		<b>TALLER: VASIJAS (ARTES PLÁSTICAS):</b> con nuestras propias manos moldearemos objetos de la época trabajada.

**TEMÁTICA DE LOS  
CAMPAMENTOS:**

- Semana de Junio y primera semana de Septiembre: PREHISTORIA
- 1ª Semana de Julio y 1ª de Agosto : EGIPTO
- 2ª Semana de Julio y 2ª de Agosto : GRECIA Y ROMA.
- 3ª Semana de Julio y 3ª de Agosto: LOS MAYAS
- 4ª Semana de Julio y 4ª de Agosto: PLANETA TIERRA

Cada semana tendrá una temática diferente para la parte lúdica, en cuanto a la parte tecnológica se desarrollarán las mismas actividades pero con diferentes contenidos.

El campamento estará dividido en tres edades: 3-5 años, 6-8 años y 9-12 años.

TARIFAS CAMPAMENTO DE VERANO				
Una semana de Junio , Julio, Agosto y una semana de Septiembre (0 años a 12 años)				
TURNOS	CON COMIDA (9 a 15)	SIN COMIDA ( 9 a 14)	AMPLIADO 2 HORAS EXTRAS	AMPLIADO 1 HORA DESAYUNO O MERIENDA
UNA SEMANA	105 €	75 €	20 €	15 €
DOS SEMANAS	200 €	140 €	34 €	30 €
TRES SEMANAS	270 €	180 €	45 €	45 €
CUATRO SEMANAS	320 €	200 €	52 €	60 €
CINCO SEMANAS	375 €	225 €	60 €	75 €
JULIO COMPLETO	340 €	215 €	55 €	70 €
AGOSTO COMPLETO	340 €	215 €	55 €	70 €
DÍA SUELTO (adicional semana o semanas)	Se cobrará al mismo precio, según las semanas que lleve.			
DIA SUELTO (sin semana adicional)	25 €	20 €	6 €	5 €